

GRADARA LUDENS FESTIVAL 2024

aria e giochi d'aria

Sabato 21 Settembre mattina

A1 Via delle Mura - ZioLudovico

B Piazza Malatestiana - Testarolo

C Piazzetta via della Fiera - GiocoCirco



Museo MARV - Mostra "Il gran gioco del Mondo"
G.M. Mitelli



GradArt - Attività in mostra per il festival

F Via Zanvettori - Libreria Libraccio Urbino + Sabir editore + Federazione Italiana Carrom Artebambini + Industria&Letteratura + Fantomars

F1 Foyer Teatro - Poesia in gioco di Lidia Letizia "parole d'aria"

F3 Aula didattica Palazzo Rubini - Centro Famiglie di Gradara

G Cortile Palazzo Rubini - Spazio gioco libero

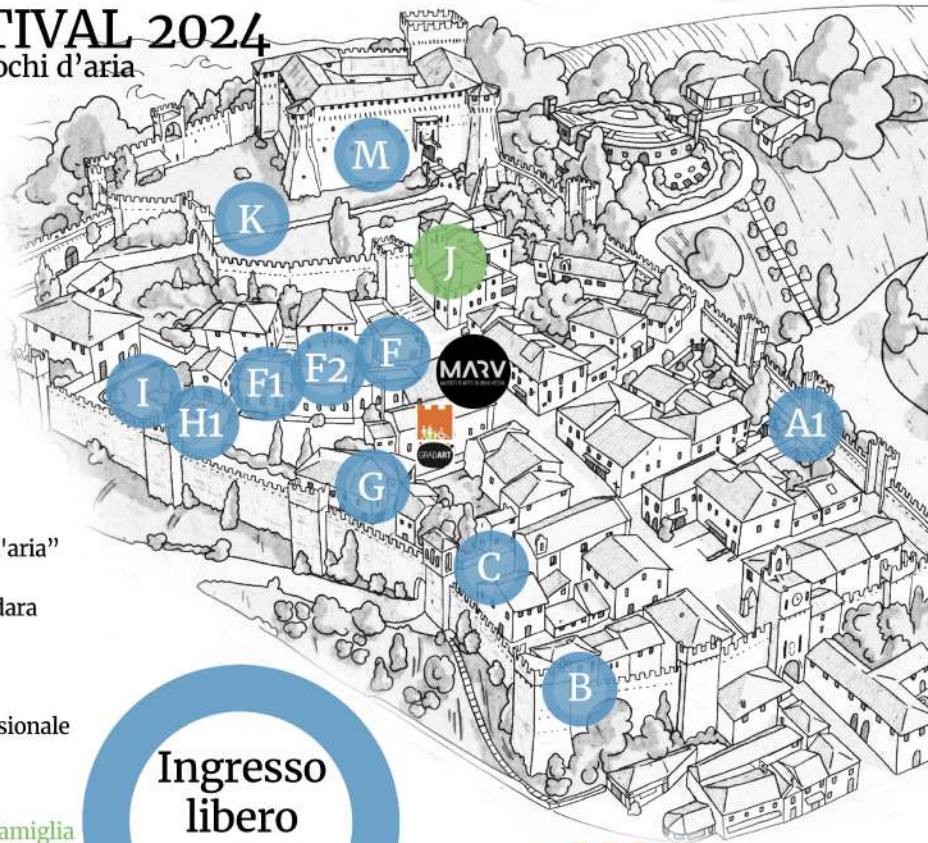
H1 Casa del gufo piano terra - Associazioni gdr e tridimensionale

I Giardini del gufo - Ingegneria del Buon Sollazzo

J Giardino segreto - Progetto 7/14 GradLab. BENessere in famiglia

K Giardini del castello e Piazza d'arme - Aquiloni e trampolieri

M Sala Corpo di guardia - Plastico giocabile dell'Assedio e wargame



Ingresso
libero
e gratuito



MOSTRA

IL GRAN GIOCO DEL MONDO

Giochi e stravaganze di Giuseppe
Maria Mitelli incisore (1634-1718)
dalla Raccolta delle Stampe del
Castello Sforzesco di Milano

21 settembre
31 dicembre 2024

Promotore Comune di Gradara organizzazione Gradara Innova
a cura di Luca Baroni, Sara Benvenuti, Francesca Volpini

Ingresso gratuito in occasione della manifestazione
Gradara Ludens



BANDO PNRR MIC3
Investimento 2.1 "Attrattività dei borghi storici".
Progetto locale di rigenerazione culturale e sociale"



GradArt

Attività in mostra per il Festival

**FUORI DALLA CORNICE:
SCENE DAL SEICENTO**
Animazione storica a cura dell'Ass.
Culturale "Tabula Rasa" di Jesi
(sabato pomeriggio e domenica)

POV: POINT OF VIEW
Visita la mostra, gioca e scopri il punto di
vista misterioso. Chi parla? - a cura di
Gradara Innova (sabato e domenica)
DI VENTAROLE E GIRANDOLE
Laboratorio di "giochi d'aria"
del Mitelli dai 3 anni
(sabato pomeriggio)



BANDO PNRR MIC3
Investimento 2.2 "Rimozione delle barriere fisiche e
cognitive in musei, biblioteche e archivi per
consentire un più ampio accesso e
partecipazione alla cultura"

AREA GAMING

Progetto 7/14 GradLab.
BENessere in famiglia
EDUGAMING ZONE
Area gaming per bambini,
ragazzi e ... adulti, a cura di EduGamers
for Kids 4.0 (Crescere Insieme)
RETROGAMING
Console d'epoca:
un viaggio nel tempo
per giocatori di tutte le età
Ass. GioGra



Progetto 7/14 GradLab. BENessere in famiglia"
Intervento finanziato dal Dipartimento per le Politiche
della famiglia della Presidenza del Consiglio dei ministri

www.gradara.org
iatgradara@gmail.com
infotel. 0541 964673 - 331.1520659



GRADARA INNOVA